

恩納村サンゴ礁保全再生活動地域協議会
作業部会

普及啓発アニメーションができるまで

令和3年3月3日

10:30～11:00

恩納村役場 2F会議室



1. 恩納村「サンゴの村宣言」



サンゴの村宣言

Onna Village in Okinawa

恩納村は、風光明媚な自然環境に恵まれ、穏やかな暮らし
ぶりとともに国内有数の観光リゾート地として成長してきま
した。

健全で豊かな自然環境の保全是、村民が健康で文化的な生
活を営む上でも重要であり、この恵まれた自然環境を次世代
に引き継いでいくことは、私たちの責務でもあります。

私たちは、改めて自然の恩恵なしでは生きていけないこと
を認識するとともに、自らの生活様式や社会経済活動のあり
方を見つめ直し、行政・村民・事業者が一体となった、環境
負荷が少ない持続的発展が可能な社会の構築に向け、自然環
境に優しい地域づくりを目指すため、ここに恩納村を「サン
ゴの村」とすることを宣言します。



2018年7月21日
恩納村長 長浜善巳

Sunna ちゃん

恩納村は、行政・村民・事業者が一体となって、持続的発展が可能な社会の構築を図り、自然環境に優しい地域づくりを目指すため、2018年7月に「サンゴの村宣言」を行いました。

【「サンゴの村宣言」に向けた取り組み】

◆平成29年度（2017年度）

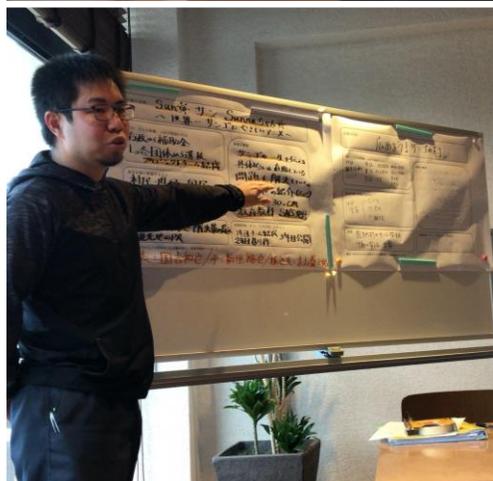
- ・「サンゴの村フェスタ2017」 in うんなまつり
- ・ロゴ&オリジナルキャラクター公募、決定
- ・恩納村コープサンゴの森連絡会とパートナーシップ協定を締結
- ・サンゴに関する絵本づくり講座
- ・サンゴの日「サンゴの村宣言」キックオフイベント開催

◆平成30年度（2018年度）

- ・サンゴのむらづくりに向けた行動計画の策定
- ・総合的な学習の時間でのサンゴに関する学習・観察会
- ・絵本づくり講座大賞作品の出版
- ・サンゴの村フェスタ2018 in うんなまつり
- ・サンゴに関するカルタづくり講座

2. 作業部会の開催

2019年1月16日（水） 15:00～ カフーリゾートにて



2. 作業部会の開催

2019年1月16日（水） 15:00～ カフーリゾートにて

企画の名称: **Sunのサン Sunnaちゃん**
～世界-サンゴにやさしいアキ～

誰が、どんな組織・人材が取組むのか
行政から補助金
→ **各団体から選抜**
プロジェクトチーム結成

事業の概要
サンゴの一生を伝える
具体的には **直面している問題**を解決していく。
観光地の紹介(2カ)
15s CM, 30s CM
教育教材, SNS発信

誰を対象に実施するのか
村民・県民・国民
そして **世界中へ**

効果 **問題の周知解決策の**
観光地のPR

実施時期: すぐ、3年以内、5年以上
14日チーム結成 3年目公開
24日制作

視点: やりたいことと出来ることの兼ね合い、社会が求めていること

企画の名称: **広めよう! サンゴの村**

誰が、どんな組織・人材が取組むのか
行政 漁協 教育委員会 地域・団体
観光協会 農協 ホテル関係 学校
OIST 学校 匠長 商工会 事務所

事業の概要
・Sunnaちゃん便利に(広報誌入手等)
・SNS → アカウント「Sunnaちゃん」
で発信発信、情報共有。
・イベント → 今年よりサンゴの魅力を伝える
(2019-2020)
→ 写真展、サンゴの魅力を伝える
→ 写真展、サンゴの魅力を伝える
→ SNS、サンゴの魅力を伝える
→ 学校、企業での授業、サンゴの魅力を伝える
→ 観光、サンゴの魅力を伝える
→ 村民、サンゴの魅力を伝える

誰を対象に実施するのか
ほぼ **全員** { ①村民
②県民
③観光客

効果 **恩納村のサンゴに関心**
活動の宣伝、共有

実施時期: すぐ、3年以内、5年以上
すぐ!

視点: やりたいことと出来ることの兼ね合い、社会が求めていること

Sango Aquarium

サンゴって何だろう?

最後に伝えたい事は...
来館前にサンゴの知識を
持ち帰してほしい。今日の
海(サンゴ)を守る一員になろう。

つめの写真館の
メンバーのちびのPhoto wall

展示コーナー
観賞コーナー

導入
サンゴは
サンゴの魅力を伝える

サゴ危機

私たちに何ができる?

解決策 取組み
サンゴ養殖体験
体験コーナー等。

Gift
Restaurant
Bar
サゴのアートパフォーマンス

池野正一 小林美優 藪内勝也 長濱茜

企画の名称: **H-A-C HOTEL Against Coral**
～サンゴについてホテルができること～

誰が、どんな組織・人材が取組むのか
村内各M会を中心とした
宿泊事業者

事業の概要
・ビーチフューン
・環境配慮型アキシティ
・オリジナルTシャツ cool is!
～すべてがカッコよくなるよ!!～

誰を対象に実施するのか
宿泊客 250万人!

効果 **滞在価値の向上**
プランニング、ホリ以上
カビロ

実施時期: すぐ、3年以内、5年以上
すぐ!

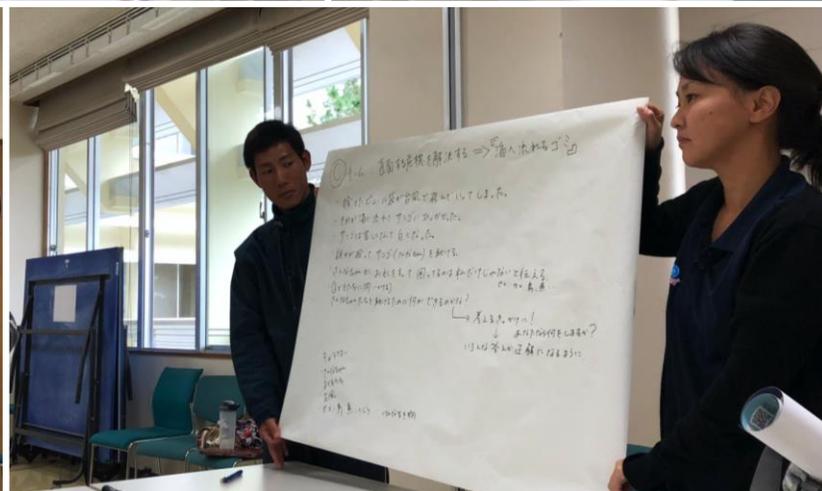
視点: やりたいことと出来ることの兼ね合い、社会が求めていること

3. サンゴに関する普及啓発アニメーション制作の流れ

	参加対象	おもなテーマ	ワーク内容
WG#1 2019 12/18 (水)	前回ワーク 参加者 起案者	普及啓発アニメーションの 制作方針・基本設定の検討	<ul style="list-style-type: none">● なぜつくるのか？なぜアニメなのか？● だれに見てもらうのか？（ターゲットの設定）● ストーリーテーマの検討● Sunnaちゃんの基本設定ワーク
WG#2 2020 1/21 (火)	作業部会 メンバー	コンセプト・シナリオづく り	<ul style="list-style-type: none">● WG#1で提案された基本設定、テーマにもとづいて、コンセプト、シナリオをつくる
WGで提案されたシナリオをもとに、大城先生にアニメ制作を委託。 まずは「絵コンテ」の制作から進めて頂きました。			
WG#3 2020 7/29 (水)	作業部会 メンバー	第1話の絵コンテの確認・ ブラッシュアップ	<ul style="list-style-type: none">● 絵コンテに対する意見・アイデア集約● アニメ活用に向けてのアイデア● まとめ・共有

3. アニメ制作作業部会の開催

WG # 1 制作方針・基本設定の検討
2019年12月18日（水）14:00～ 恩納村役場にて



全アニメ共通の基本仕様

これまでに
決めて
きたこと

Sunnaちゃんの設定

- Sunnaちゃんを主たるキャラクター（登場人物）とする。
- 細かな設定はアニメ制作における諸事情（例：サンゴを正しく伝えるために生じた矛盾など）に応じて柔軟に対応する。
- ショートストーリーでもアニメのテーマをしっかりと伝えるために、Sunnaちゃんはアニメ内では自分で話せることとする。



その他の設定

- スマホを含む多様なデバイスでの再生・閲覧を前提とする。
- アニメ1話の長さは1分程度とする。

3. アニメ制作作業部会の開催

WG#2 コンセプト・シナリオづくり
2020年1月21日（火）14:00～ 恩納村役場にて



全アニメ共通の基本仕様

これまでに
決めて
きたこと



メインテーマ

サンゴの生態

目的

サンゴがどんな生物でどんな役割を担っているのかを知ってもらう。

アニメを見た人は...

サンゴがどんな生き物か、どうやって成長・増えるか、どのように人間の暮らしに役立っているかを理解する。

直面している危機を解決する

目的

サンゴを取り巻く課題、危機を周知し、アクションへと繋げる。

アニメを見た人は...

様々な課題（プラゴミ、温暖化、酸性化、排水、富栄養化、赤土等）があることを理解し、行動（自分にできること）を起こす。

恩納村のサンゴ保全再生活動の歴史

目的

村で取り組んできたサンゴ保全の実績を周知する。

アニメを見た人は...

サンゴの植え付けや赤土対策などの村内で取り組まれている官民の対策実績を理解する。

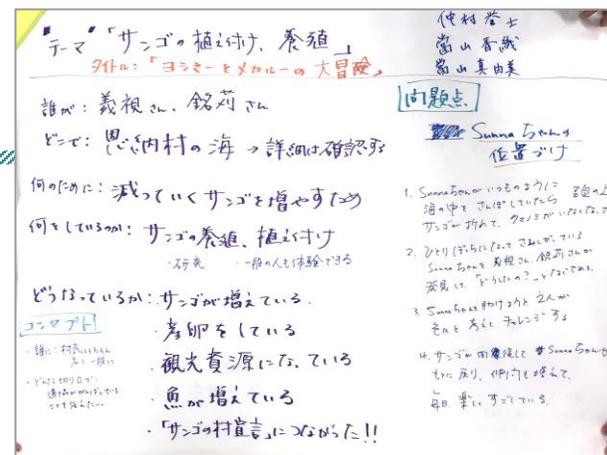
WGで提案されたシナリオ



【チーム A】

メインテーマ	サンゴの生態
タイトル	「Coral is Beautiful!!!」
コンセプト	<ul style="list-style-type: none">誰に：村民、広く一般にも
シナリオ案 要約	<ul style="list-style-type: none">サンゴの生態を Sunna ちゃんの頭部のサンゴや魚たちにフォーカスして解説を進めるというアイデア。サンゴの成長や増え方（産卵）についても紹介し、サンゴの価値や重要性に加え、美しく楽しげな水中景観も描写し、見た人にサンゴを好きになってもらう。ラストシーンに Sunna ちゃんが白化していくなど、サンゴが直面する危機を暗に示し、次話への興味を引き出す。

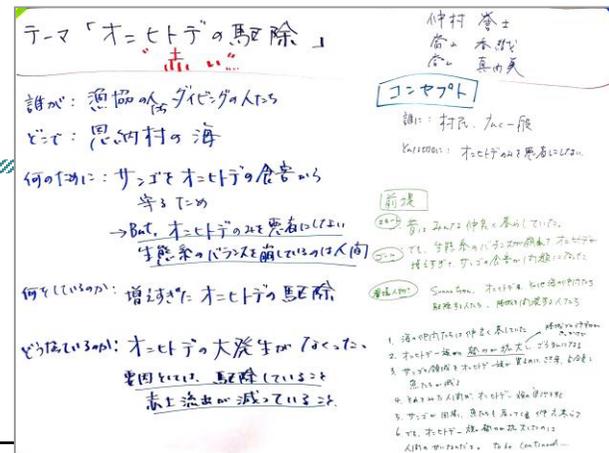
WGで提案されたシナリオ



【チーム C】シナリオその1

メインテーマ	恩納村のサンゴ保全再生活動の歴史：「サンゴの植付け、養殖」
タイトル	「ヨシミーとメカルーの大冒険」
コンセプト	<ul style="list-style-type: none"> 誰に：村民はもちろん、広く一般に どんな切り口で：恩納村漁協が頑張っていることを伝えたい
シナリオ案要約	<ul style="list-style-type: none"> 実在する村漁協職員、海人が困っている Sunna ちゃん助けていくという展開。 「サンゴの植付け、養殖」編では、Sunna ちゃんの頭上のサンゴが折れてしまったことで、共生していた生き物がいなくなってしまう。通りがかったヨシミーとメカルーが、試行錯誤を繰り返し、サンゴの再生（養殖、植付け）に成功するというストーリー。

WGで提案されたシナリオ

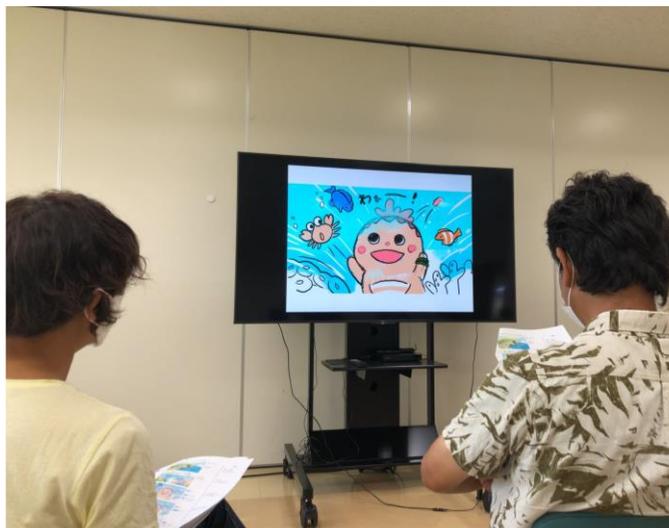


【チーム C】シナリオその2

メインテーマ	恩納村のサンゴ保全再生活動の歴史：「オニヒトデの駆除」
タイトル	「赤い…」
コンセプト	<ul style="list-style-type: none"> 誰に：村民、広く一般 どんな切り口で：オニヒトデを悪者にしない
シナリオ案要約	<ul style="list-style-type: none"> オニヒトデの増加、サンゴへの食害をメインとして描くが、オニヒトデを悪者にしない（増えた原因は人間にある）。 急遽勢力を拡大してきたオニヒトデ一族が、Sunna ちゃんたち（サンゴやサンゴ礁の生き物たち）を追いやるようになった。それを見た海人やダイバーがオニヒトデ一族を退治する。サンゴ礁の暮らしは回復したものの、「オニヒトデが増えたのは、実は人間のせいだった」ということが知らされる。原因解明に向けて「赤土流出」編へと続く。

3. アニメ制作作業部会の開催

WG#3 絵コンテのブラッシュアップ
2020年7月29日 (水) 14:00～ 恩納村役場にて



4. アニメーションへの声入れ

朗読サークル「ぼーの」さんにご協力をいただき、2020年12月16日（第1話目）、2021年1月20日（第2話目）のアニメーションへの声入れを行いました。キャラクターに応じたイメージづくりもバッチリで、和やかな雰囲気で行われました。

